客服热线：（86-512）62883599
公司网址： www.iQue.com

iQue®

荣 誉 出 品

iQue (China) Ltd.
神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区机场路328号
国际科技园B-203





ISBN 7-900381-67-8
江苏电子音像出版社出版

游戏代码：12011

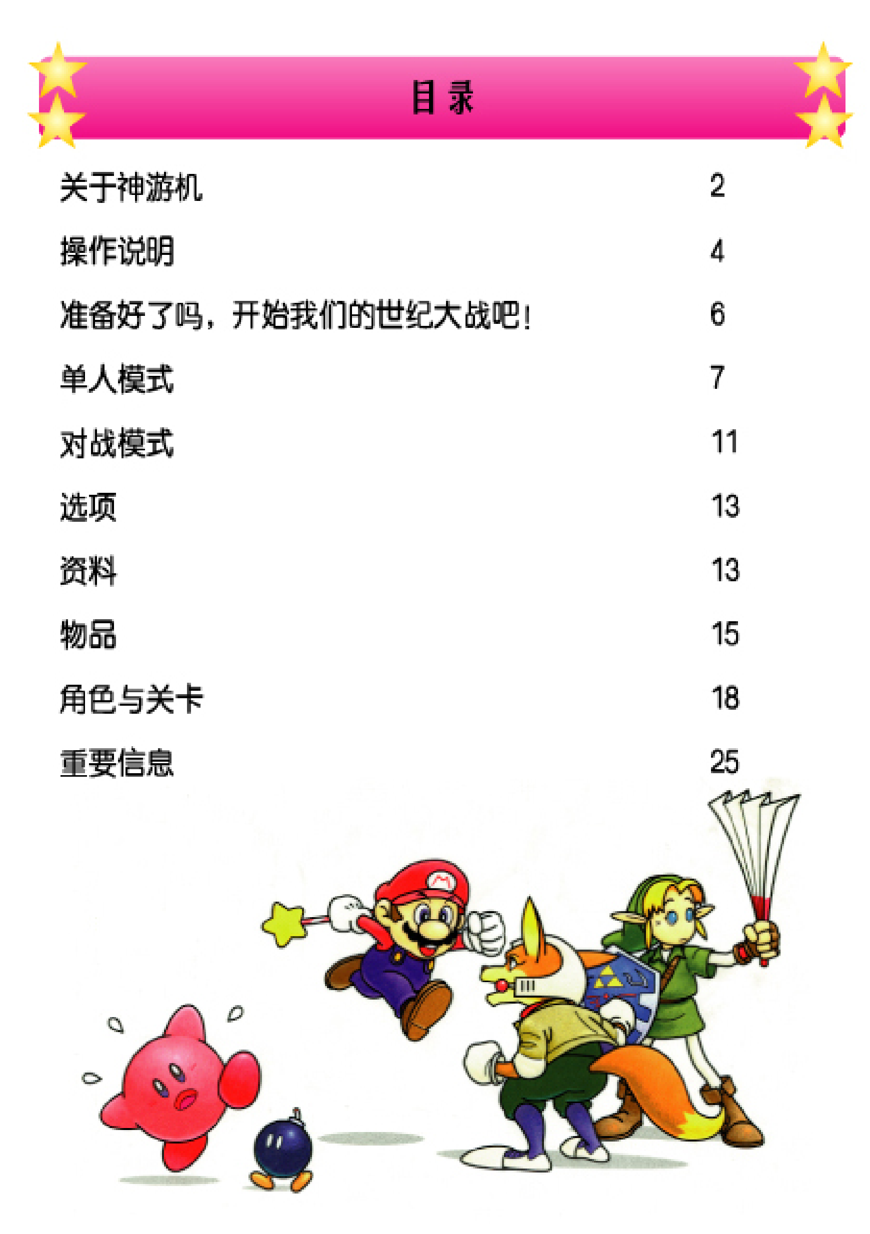
使 用 手 册



神游机

忠告：在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

感谢您选择《任天堂明星大乱斗》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

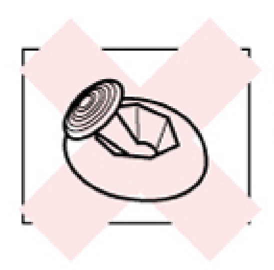


目 录

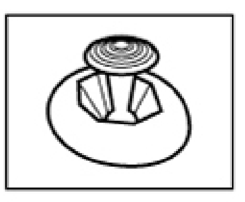
关于神游机

神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。

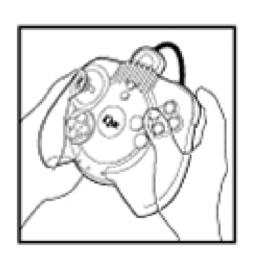


游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示）然后同时按住L和R键再按START键即可。

游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

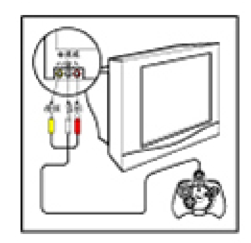
如何握持神游机

我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。



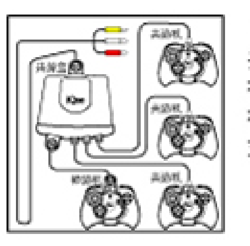
那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的键。

神游机与电视机的连接



请依照左图将神游机的视音频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。

神游机、共游机与共游盒的连接



《任天堂明星大乱斗》支持多人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩多人游戏。请依照左图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

操 作 说 明

L键
挑逗

START键
暂停

R键
抓住敌人/扔物品/防御

C键 跳跃

摇杆：

 普通移动
 冲
 跳跃
 空中跳
 蹲伏
 跳下

A键：普通攻击

A 弱攻击

 + A 强攻击

   + A 致命攻击

将 A 键与向不同方向推、拨摇杆组合，可以做不同的攻击。当你跳跃起来进行空中攻击的时候，试着进行各种不同的组合。

Z键

Z 防御

Z + A 抓住敌人/扔下物品

按住 Z 键向左或右拨摇杆可以紧急躲避。当你被敌人扔出去时，在着地时按 Z 键恢复战斗姿势。

任天堂明星大乱斗具有两种很特殊的摇杆操作方式，一种是推，一种是拨。这两种方式形成了所有角色的基本动作。

推：

 推且按住摇杆。

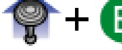
拨：

 快速地拨摇杆然后立即松开。

B键必杀技

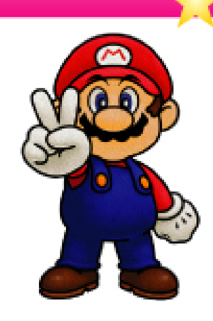
B 关于每个角色必杀技的具体描述，请参考第18页。

 + B

   + B

准备好了吗，开始我们的世纪大战吧！

马力欧、林克、皮卡丘等众多的任天堂明星们将一起闪亮登场，开始他们的战斗生涯！但是，任天堂明星大乱斗绝不只是一款单纯的战斗类游戏。每一个角色都将用他的必杀技来增加对手的伤害值，直至最后一鼓作气将对手打飞到台下。敌人的伤害值越高，你就越容易把他打飞。但是，千万别忘了防御哦，否则，你会先被敌人打飞的！



模式选择画面

在标题画面出现时按START键进入模式选择画面，可以看到如下四个选项：

单人模式	对战模式
四种单人模式可供选择，详见第7页。	可自由选择乱斗模式和组对站模式进行比赛，详见第11页。
选　项：	**资　料：**
请参考第13页来进行游戏选项的设置。	查阅对战模式下各角色的详细资料。



单人模式

此模式为单人玩家提供了四个选项：单人游戏、训练模式、奖励关1练习和奖励关2练习。

单人游戏

一路过关斩将，打败众多对手并顺利通过各个奖励关，直至与大师之手交锋。你可以在角色选择画面上通过移动光标来选择你所需要的角色，然后按A键。如果你想更换角色，请按B键，然后将光标移到另一个角色上再按A键。按C键可以改变角色的外表。游戏总纪录以及每个角色的纪录显示在屏幕的右下角。

生命数和游戏难度

将光标移到选项区域的黄色箭头上，通过A键在各选项之间滚动。最多可选择五条命进行战斗，并在超简单至超困难之间进行游戏难度的设定。

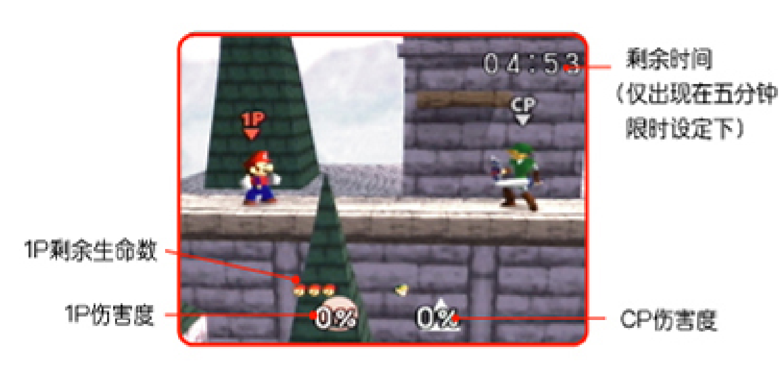
限时

在限时区域通过光标来选择每一个难度等级的游戏时间，可以是五分钟，也可以是无限，然后按A键确定。

现在，按START键开始我们的战斗之旅吧！

战斗画面

在单人游戏中，你必须把对手打下台去才能过关。在某些关卡中，你将面对多个对手，而在其他一些关卡中，会有不止一个角色站在你这边帮助你一起击退敌人。你所要做的就是攻击敌人，增加他的伤害值，然后给予最后的致命一击。当你自己的伤害值达到100%时,你的对手就有可能将你打飞。当然，在某些地方是很容易摔下去的，所以你一定要多加小心！努力战斗吧，冲破重重关卡,直到面对大师之手。



挑战赛

如果你在单人游戏中已经满足了通关的特定条件，那么你将会进入挑战赛与一个神秘对手相遇。在击败他之后，你将能够在以后的游戏中使用这个角色！

计分

游戏和每一个角色的纪录都将被保留。过关、计时器上的剩余秒数和对敌人造成的伤害都能被计入分数。快速过关、不使用物品以及无伤过关还能获得特别奖分。总共有20多种特别奖分，使我们可以有许多方法来提高分数。

继续

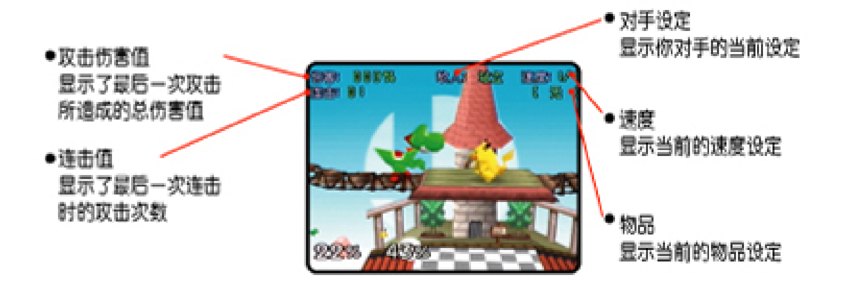
如果你在打败大师之手之前就用尽了所有的生命数，那么将会出现继续的选项。如果选择"是"，你的总分将会减少至原来的一半，你将从被击败的那一关重新开始。如果选择"否"，游戏就结束了。如果你不选择，那么时间将慢慢耗尽，直至游戏结束。

训练模式

训练模式是你学习每个人物动作的最佳方式。选择好你的角色、对手和关卡，然后就可以展开训练了。

训练模式画面

同单人游戏的战斗画面相同，在训练模式的战斗画面中也将出现对战双方的伤害率，同时还会有更多的附加信息。



训练模式选项

按下START键进入暂停画面，你可以调整下列训练模式选项：

- 电脑 – 设定电脑的动作，站立、走、躲避、跳跃或是攻击。
- 物品 – 在各物品之间滚动。按下A键就会出现被选择的物品。
- 速度 – 可以把速度设定为1/1（正常速度），或2/3、1/2或1/4来进行慢动作战斗。

奖励关1和2练习模式

选择好你的角色，然后在单人游戏的两个不同级别的奖励关中测试自己的技能。每个角色的等级都是不同，所以请确定在你正式比赛前，把他们全部都检查一遍。



对战模式

对战模式是针对两到四个玩家或是电脑的组合的全面的战斗。将光标移到规则选项上然后从左至右滚动选择四种设置中的一种：

限时	限时组队战
限时的乱斗。在扣除被击落的总数后，拥有最高击落数的玩家将成为胜利者。	限时的组队战斗
限命	**限命组队战**
参加乱斗的玩家生命数都是有限的。最后一个站立着的玩家将是胜利者。	组队战斗的玩家生命数都是有限的。

在选择完规则后，可以为限时组队战来设定时间或是给限命组队战的每一个玩家设定生命数。

选项

进入选项画面更改下列设定：

- 让分设置 – 打开或是关闭让分设置选项，或是设定为自动由电脑来决定。在玩家设定画面上来改变让分设置，对手的让分设置越高，就越容易将他击落。
- 攻击队友 – 选择在组队战斗中，队员能否被自己队伍中其他队员的攻击击中。
- 选择关卡 – 选择打开，自己来选择关卡，或是关闭，由电脑来随机选择。
- 伤害率 – 选择攻击的伤害率，如设定为50%，你最多可以给予对手的伤害率为原来的一半。

按B键退出选项画面

对战开始

当"对战开始"在对战游戏模式的画面上高亮时，按下A键进入角色选择画面。



- 选择乱斗或是组队战。
- 在组队战中指定角色为三个队伍（红、蓝、绿）中的一个。
- 设定由玩家或电脑来控制角色，或者无。
- 让分设置选项打开时，你还要为每一个玩家控制的角色来设定让分设置。
- 为每一个电脑控制的角色来设定难度等级。

按START开始战斗!

在战斗中退出对战模式，请按START键进入暂停画面，然后同时按下A、B、Z和R键。

结果画面



比赛结束时会宣布胜利者的名字，并且显示最后得分。在限时比赛中，第一行显示每个角色的击落数，第二行显示他们被对手击落的次数，第三行显示两者之间的差。在限时战斗中，净击落数（击落数减去被击落数）最高的选手或者队伍胜出。

在限命比赛中，仅显示击落数。最后一个站在对战平台上的选手将成为胜利者，即使其他选手可能拥有比他更多的击落数。

突然死亡



在对战模式结束时，如果双方打成平局，那么将通过突然死亡比赛来决出最后的胜利者。每个选手只有一条命，且伤害值被设定为300%。最后一个站在台上的人将取得比赛的最后胜利。

大乱斗将记录下所有对战模式战斗的技术统计。你可以在对战记录屏幕（见第14页）下查看所有你最喜爱的角色的技术统计!

选 项

在模式选择画面选择选项可以更改以下游戏设置：

音效

你可以选择立体声或者单声道。

屏幕调整

如果游戏画面没有显示在电视机的屏幕的中心，你可以使用此选项来调整游戏画面。将十字标记移动到电视屏幕的中心，按Z键返回默认设置。

删除数据

用此选项可以删除下列数据：

- 隐藏角色：　删除挑战者的资料。你将再也不能使用隐藏角色。
- 单人纪录：　删除1P游戏中的所有纪录。
- 奖励关纪录：　删除奖励关的最快纪录。
- 对战记录：　删除对战模式中所有角色的技术统计。
- 奖赏：　删除所有奖赏资料。
- 删除所有纪录：　删除所有已保存的资料。

资 料

资料模式包含游戏中所有角色的信息以及对战模式的技术统计资料。

角色

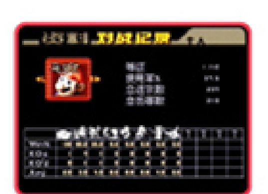
此选项包含游戏中出现的每一个角色的简介。可以由此更多的了解每一个角色、他们的背景和特别动作。

对战记录

此选项包含对战模式战斗中所有角色的技术统计。第一个画面显示每个角色对抗其他角色时的总击落数.按A键可以浏览所有角色个人的技术统计,然后再次按A键可以单独查看该角色与其他角色对战的详细技术统计。



个人技术统计的关键词:



- 胜率Win%: 每个角色在总击落数中所占的比例。
- 击落数KOs: 角色的总击落次数。
- 坠落数TKO: 角色被击落或是从台上跌落的总次数。
- 自毁率SD%: 角色自己毁灭的频率---自己从台上跌落下去的百分比。
- 时间Time: 每个角色的游戏时间。
- 使用率Use%: 该角色在总游戏时间中的使用比例。
- 平均参加人数Avg: 在对战模式中每场比赛的平均参赛人数。

个人详细技术统计的关键词:

- 评分Ranking: 每个角色的技术总分。
- 使用率Use%: 该角色在总游戏时间中的使用比例。
- 总攻击数Attack Total: 给对手造成的伤害值。
- 总伤害值 Damage Total: 受到的总伤害值。

同时,该角色针对其他任一对手的下列详细技术统计也将保留:

- 胜率Win%: 这两个角色在总击落数中分别占的比例。
- 击落数KOs: 击落那个角色的总次数。
- 被击落数KO'd: 被那个角色击落得次数。
- 平均参加人数Avg: 与那个角色对战时的平均参赛人数。

物品

许多可以用来攻击对手或是恢复自身力量的许多物品都会出现在瓶子中。如果物品是单独出现的,那么这个物品可以立即使用。如果是一个装满物品的容器,那么必须打破容器才能得到其中的物品。

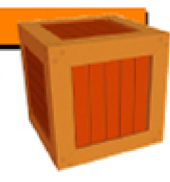
- 按A键来获取物品或是使用物品。
- 按Z键和A键或是按R键来扔掉物品。
- 按Z键、A键和拨摇杆键可以把物品扔向敌人。

查看这些物品

装物品的容器

木箱

此物品装有1-3个物品。



木桶

攻击它或是将它捡起扔到地上,使它裂开,从中取出物品。



吉利蛋蛋

将蛋砸破,取出里面的物品。当吉利出现时可以留心一下。



胶丸

由于体积很小,任何人都可以拿到,将它打开然后取出里面的物品。



扔物品

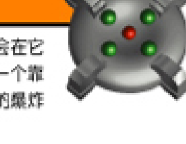
一旦获取这些物品，我们就可以把它们扔出去。

感应炸弹



一旦被扔出去，这些炸弹会在它着陆的任何地方激活。第一个靠近它的角色将会受到巨大的爆炸伤害。

反弹器



利用此物品来弹击敌人，但是要小心，被击中的也有可能是你。

炸弹兵

当你把炸弹兵扔向敌人的时候，它会爆炸。但是如果你不去管它，它会自己在周围行走，直到计时器倒数到零……

神奇宝贝球

扔出去以后，神奇宝贝球会自动打开，然后神奇宝贝会跳出来。神奇宝贝的出现是随机的。它会表演特殊技能，然后离开。

攻击性物品

用这些物品给你的对手以致命一击。

光剑

这是一种具有强大威力的物品。当它被扔出去以后，它所能涉及的范围也是所有攻击性物品中最广的。



锤子

这是马力欧年轻时最喜爱的东西。它会使所有得到它的人狂喜并使它们进入攻击暴怒状态。

折扇

轻巧的体积使得折扇非常适用于快速攻击中。但是它所造成的伤害值很小而且也不能被扔得很远。

本垒打球棒

球棒是扔不远的。但是你可以将它和致命攻击组合起来。或许能打出一个本垒打来。

特殊物品



使用这些物品进行一定的距离范围的攻击。

火之花

使用火之花，用火焰把你的对手炸飞。请确保你离自己的对手比较近，因为火焰并不能烧到很远的地方！

射线枪

射线枪的射线子弹可以达到很远的地方对敌人进行远距离攻击。但遗憾的是，它只有16发子弹。



星光棒

按A键，你可以向你的对手发射总共20颗星星。它也能被当做攻击性武器使用。

恢复物品

用这些物品使你恢复战斗的力量。

大番茄

美味的大番茄可以恢复你100%的伤害值。



完整的心

完整的心可以完全恢复你的力量，并使你的伤害值为零。



特殊物品

根据使用方法的不同，你可以使自己免受伤害。

无敌星

获取无敌星的角色可以使自己无敌！……但效果只能持续一小会儿。

绿龟壳

当你把龟壳扔出去的时候，龟壳会在战斗平台上不停的旋转，然后击中任何被它碰到的人。

红龟壳

与绿龟壳基本相同，红龟壳会在平台的某一个区域反复冲来冲去。









马力欧



马力欧：家喻户晓的大胡子超级明星，他独特的跳跃动作是他走向成功的关键所在。

特别动作	
B	 火球
 + B	超级勾拳
 + B	马力欧旋风

关卡：**桃花城堡**

在这个关卡的正上方漂浮着一个反弹器，注意观察你起跳的位置，你将会被弹到天空中。



萨姆斯



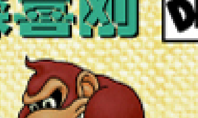
银河系中最伟大的赏金猎人。萨姆斯艾仁用她的高科技装备所具有的超人力量进行战斗。

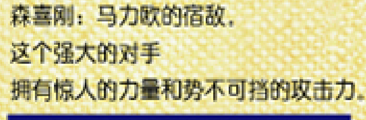
特别动作	
B	 蓄光炮
 + B	 团身旋击
 + B	炸弹

关卡：**泽贝斯行星**

任何接触到泽贝斯行星上岩浆的人都将受到重创。

森喜刚





森喜刚：马力欧的宿敌。
这个强大的对手
拥有惊人的力量和势不可挡的攻击力。

特别动作	
B	钢拳
 + B	 森喜刚旋转
 + B	丛林节拍

关卡：**刚果丛林**

如果你被击倒，平台下的移动木桶可以救你一命。



火狐





追随父亲的足迹，火狐麦克罗德是星际火狐战队最年轻的队长。带着他的光线枪，麦克罗德身先士卒投入了战斗中。

特别动作	
B	 光线枪
 + B	 火之狐
 + B	 反射镜

关卡：**Z地区**

火狐驾驶着最心爱的艾英战机在天空飞翔，他的光线枪可以分毫不差的射过整个平台。

皮卡丘



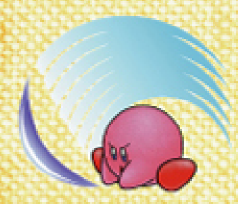
皮卡丘现在已经是人尽皆知的神奇宝贝明星了，它的电力攻击可以击倒任何对手。

特别动作	
B	电击
 + B	电光一闪
 + B	打雷

关卡： 金黄市

神奇宝贝会出现在城中央攻击对手。最好的办法就是躲到它们的攻击范围之外。

卡比



来自遥远星球的，身高仅20厘米的小东西。别看它好象一付无害的样子，事实上，它的复制技能可以使它变成一个非常可怕的对手。

特别动作	
B	吸气大法
 + B	剑舞光影
 + B	石头

关卡： 梦幻国

要小心，从维斯比大树刮来的大风会把你吹走。

林克





林克是为了保卫海拉鲁的和平而战的年轻战士。他的剑术多变而有力。

特别动作	
B	飞旋镖
 + B	回旋斩
 + B	炸弹

关卡： 海拉鲁城堡

飓风在城堡周围盘旋，所到之处无不被它所破坏。



耀西



耀西是生活在热带小岛上的聪明恐龙，它对一个很普通的蛋的出神入化的用法会使你惊讶不已。

特别动作	
B	生蛋
 + B	扔蛋
 + B	撞地

关卡： 耀西岛

你可以跳到漂浮在岛上空的云朵上，不过，这些云支撑不了多久。

游戏心得

游戏心得

游戏心得

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

未经神游科技许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com